Rastreando un naufragio

JUEGO RÁPIDO · KIT DE PAPEL



Preparar: Revuelvan las 15 fichas. Pónganlas en el mapa **con el sonar hacia arriba**. Ficha de **Inicio** en A1 y el AUV en Inicio. Batería: **12 barras**. Sin estrellas al empezar.

1 **Ver.** Miren las casillas junto al AUV. Salten las casillas que ya visitaron.



2 **Elegir.** Vayan a la imagen con **más estrellas** en el cerebro de la IA. **¿Empate?** Volteen una tarjeta de flecha.



3 **Mover y mirar.** Avancen 1 casilla. **Tachen 1 barra de batería.** Volteen la ficha, miren y vuélvanla a voltear.



4 **Premiar.** Pongan o quiten **estrellas de papel** en esa fila de sonar:



★★★ **pon 3**



★ **pon 1**



quita 1 −2 barras



nada



nada



nada (¡sorpresa!)

5 **Anotar. Escriba:** anota el paso y dibuja lo que encontraron en la Bitácora de la misión.

¿Encontraron el naufragio o se acabó la batería? Llenen la **Hoja de puntos**. Revuelvan un mapa nuevo. **¡Guarden las estrellas!**
Prueba final: mapa nuevo, **sin estrellas nuevas.**

Trabajos: el **Piloto** mueve · el **Guía del mapa** voltea · el **Entrenador de la IA** pone estrellas · el **Escriba** anota. Cambien de trabajo en cada misión.

Rastreando un naufragio

JUEGO RÁPIDO · KIT DE PAPEL



Preparar: Revuelvan las 15 fichas. Pónganlas en el mapa **con el sonar hacia arriba**. Ficha de **Inicio** en A1 y el AUV en Inicio. Batería: **12 barras**. Sin estrellas al empezar.

1 **Ver.** Miren las casillas junto al AUV. Salten las casillas que ya visitaron.



2 **Elegir.** Vayan a la imagen con **más estrellas** en el cerebro de la IA. **¿Empate?** Volteen una tarjeta de flecha.



3 **Mover y mirar.** Avancen 1 casilla. **Tachen 1 barra de batería.** Volteen la ficha, miren y vuélvanla a voltear.



4 **Premiar.** Pongan o quiten **estrellas de papel** en esa fila de sonar:



★★★ **pon 3**



★ **pon 1**



quita 1 −2 barras



nada



nada



nada (¡sorpresa!)

5 **Anotar. Escriba:** anota el paso y dibuja lo que encontraron en la Bitácora de la misión.

¿Encontraron el naufragio o se acabó la batería? Llenen la **Hoja de puntos**. Revuelvan un mapa nuevo. **¡Guarden las estrellas!**
Prueba final: mapa nuevo, **sin estrellas nuevas.**

Trabajos: el **Piloto** mueve · el **Guía del mapa** voltea · el **Entrenador de la IA** pone estrellas · el **Escriba** anota. Cambien de trabajo en cada misión.